

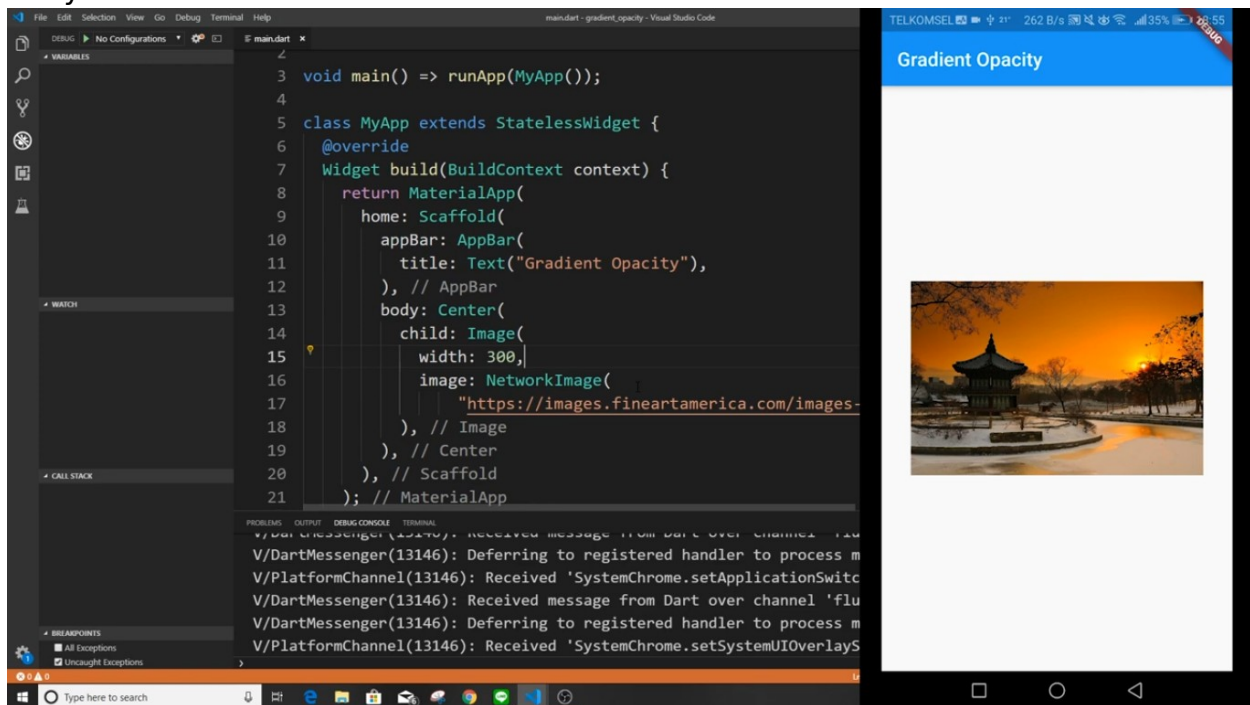
Stl

Material app

Home scaffold

AppBar appBar title

Body center



Opacity buat dari atas terang bawah gelap

Pakai shadermask

Punya shadelcallback adalah masking menghasilkan gambar yg baru

.createshader() ini minta sesuai dgn ukuran gambar right selebar gambar
 Ractangle.widht
 Setelah itu
 Blandmode untuk tranSPARENT blendmode.dstin

